### Módulo 1 - Análisis de los Casos de Prueba creados para las Historias de Usuario de la Entrega 1

Haremos un análisis de los Casos de Prueba realizados para la Entrega 1.

1. Para las Historias de Usuario de la entrega 1:

a. ¿Consideran que los Casos de Prueba creados, cuando los ejecuten, les darán la suficiente confianza de que la aplicación cumple con los Criterios de Aceptación?

*Si, creemos que los casos de pruebas creados por nosotros cumplen en su mayoría con los criterios de aceptación, también creemos que si bien abarcamos casi todos los casos de pruebas posibles es muy probable que hayan quedado algunos más por hacer y cuando lleguemos a ejecutar las pruebas podamos detectar los faltantes para así poder agregarlos y minimizar el margen de error.*

b. ¿Han tenido que asumir cómo se iba a comportar la aplicación para crear los Casos de Prueba?

*Si, fuimos suponiendo el comportamiento de la aplicación para poder avanzar con los casos de prueba realizados.*

c. ¿Pueden identificar algo que no les haya permitido crear Casos de Prueba (por ejemplo, requerimientos poco claros, falta de visibilidad de cómo se va a realizar el proyecto, no conocer cómo se lleva adelante el desarrollo, etc) y por qué?

*Si bien nos pareció en su mayoría que estaba todo bastante claro, hubo momentos en los que nos costaba identificar a que hacía referencia el caso de prueba dado. Pero investigando un poco en distintas páginas web, teniendo un poco de conocimiento sobre otras plataformas del mismo estilo a crear y conversando entre compañeros, pudimos orientarnos para llegar al resultado esperado.*

2. Algunas de las Historias de Usuario eran más claras que otras. ¿Cuál es la Historia de Usuario con la que más problema han tenido para crear Casos de Prueba y por qué? ¿Cuál ha sido la más clara de entender y por qué?

*La historia de usuario que nos pareció la más compleja fue la de la actualización de datos ya que no nos quedaba muy claro lo que solicitaba para poder crear un correcto caso de prueba.*

*Y la más clara de entender para nosotros fue la del registro de usuario, ya que era simple lo que solicitaba para cada campo y es algo que también se ve en la mayoría de las páginas con registro de usuarios. Además, también era fácil deducir cuales podían llegar a ser las posibles respuestas incorrectas.*

### Módulo 2 - Ejecución de los Casos de Prueba creados

En base a los Casos de Prueba (Test Case, TC) creados, deberán seleccionar un subconjunto de sólo las Historias de Usuario que se completaron en la iteración, y deberán ejecutarlos en el entorno de pruebas local (<http://127.0.0.1:5000/>).

HISTORIA DE USUARIO PE-16 *Como usuario quiero poder Crear mi cuenta para comprar productos*

* TC-01: Quiero registrarme con un mail ya existente. El programa pasa. Resultado no esperado. **FAIL**
* TC-04: Se introducen números en el campo de “First Name” el programa pasa. Resultado no esperado. **FAIL**
* TC-11: Se introducen números en el campo de “City” el programa pasa. Resultado no esperado. **FAIL**
* TC-14: Se pone “Nueva York” en el campo de “Country” el programa pasa. Resultado no esperado. **FAIL**
* TC-14: Se pone “Estados Unidos” en el campo de “Country” el programa pasa. Resultado esperado. **PASS**
* TC-17: Se toca el botón “Register” después de no haber completado los campos obligatorios, el programa pasa. Resultado no esperado. **FAIL**

HISTORIA DE USUARIO PE-54 *Como usuario quiero poder iniciar sesión*

* TC-01: Al escribir el usuario y la contraseña correcta deja entrar a la cuenta. El programa pasa. Resultado esperado. **PASS**
* TC-03: Al ingresar bien el usuario, pero mal la contraseña se muestra un mensaje de error "user or password are invalid. Please try again", el programa pasa. Resultado esperado. **PASS**
* TC-05: Al ingresar la contraseña mal por tercera vez la cuenta se bloquea. El programa pasa. Resultado no esperado. **FAIL**

HISTORIA DE USUARIO PE-53 *Como Usuario quiero poder modificar mi cuenta*

* TC-01: Al llenar los campos con datos incorrectos, los mismos se modifican. El programa pasa. Resultado no esperado. **FAIL**
* TC-02: Al poner la contraseña nueva igual que la vieja, el programa pasa. Resultado no esperado. **FAIL**
* TC-04: Al poner la contraseña y la confirmación de contraseña diferentes, se muestra un mensaje de “password do not match” el programa pasa. Resultado esperado. **PASS**